

SI APRE L'ERA DEL M-COMMERCE: GLI ACQUISTI LI FAI CON IL CELLULARE

E IO PAGO... CON IL TELEFONINO

Ora puoi usarlo come un borsellino elettronico per comprare online. Ecco che cosa devi sapere per approfittarne ed evitare ogni rischio.

DI ALESSANDRO LONGO

Tutti i gestori si sono messi d'accordo (e questa è già una notizia): ora puoi fare acquisti online senza bisogno della carta di credito. Pagi con il telefonino, addebitando le spese in "bolletta". Come?

Comperare con il telefonino sta per diventare un gioco da ragazzi.

VERO Potrai farlo in due modi: dal telefonino (e dal tablet), con pochi clic, come quando acquisti una suoneria, oppure via pc. In questo caso, al momento dell'acquisto, ti sarà inviato un sms con un codice da inserire al computer per autorizzare il pagamento.

I pagamenti fatti così sono sicuri.

VERO L'ordine di pagamento è criptato e l'importo viene addebitato sulla tua scheda telefonica. Se hai una pre-

pagata, il massimo che "rischi" è il credito che ti resta. Se però perdi il telefonino, o se te lo rubano, chiunque può usarlo per fare acquisti perché non c'è alcuna password di protezione. Per ricaricarlo? Fai come al solito.

Tutti i gestori accettano il sistema.

FALSO Ma sono pochissimi quelli che non lo useranno. Tim, Vodafone, Wind, 3 Italia, Fastweb e Poste Mobile lo

GETTY IMAGES - BLACKALBUM/GETTY



1. DAL CELLULARE SCEGLI L'APP, IL GIOCO O L'E-BOOK CHE TI INTERESSA.

2. CLICCHI SU "ACQUISTA".

3. CONFERMI IL PAGAMENTO.

4. IL TUO ACQUISTO VERRÀ SCARICATO.

Per i "beni fisici" devi aspettare.
VERO Per permetterti di pagare le "cose" con il cellulare mancano alcune autorizzazioni di legge, che saranno rilasciate a breve. Comunque si tratterà di beni poco costosi: niente auto o gioielli (ma di quanto ricarichi la tua sim?). Sono i gestori a fissare la spesa massima: Vodafone, per esempio, stabilisce un tetto di 15 € per ogni singolo acquisto e 250 € di totale mensile.

È simile al nuovo Google Wallet.
FALSO Con il sistema di Google, appena lanciato in Usa, non fai acquisti via internet, ma nei negozi tramite chip e sensori "contactless".

Le aziende ci credono davvero.
VERO Le prime a buttarsi nel "m-commerce" sono editori come Mondadori, Gruppo L'Espresso, Il Sole 24 Ore e Rcs. E poi Microsoft e Shenker (quella dei corsi d'inglese). In futuro arriveranno emittenti tv, case discografiche e cinematografiche.

Lo sfrutti con tutti i cellulari.
FALSO I contenuti digitali che compri con questa nuova forma di pagamento sono per smartphone, non per telefonini tradizionali. Con questi, però, puoi fare acquisti per il computer, usando il tuo numero di cellulare al posto di quello della carta di credito.

Per usare il servizio devi attivarlo.
FALSO I telefonini vengono abilitati automaticamente e non ricevi neppure un sms di notifica. Se non vuoi disporre del servizio devi fare un'esplicita richiesta al tuo gestore. ■

hanno già approvato e lo attiveranno già a partire da questo mese.

Con il cellulare compri di tutto.
FALSO Puoi comprare solo "beni" digitali quali libri e riviste, app per il telefonino e per il tablet, giochi (anche per pc e console). In futuro potrai acquistare film, musica e gli oggetti virtuali dei social game (come la mucca per la tua fattoria di *Farmville*).